



Bello



Tasso

Bello → Hund

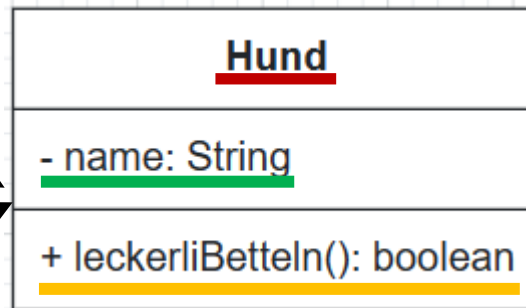
Tasso → Hund

Bello

(name="Bello")

Tasso

(name="Tasso")



```
1 public class Hund {  
2     private String name;  
3  
4     public boolean leckerliBetteln(){  
5         return true;  
6     }  
7 }  
8
```

```
1 public class Hund {
2     private String name;
3
4     public Hund(String name){
5         this.name=name;
6     }
7
8     public boolean leckerliBetteln(){
9         return true;
10    }
11 }
12
```

```
1 ▶ public class Main {
2
3 ▶   public static void main(String[] args){
4       Hund bello=new Hund( name: "Bello");
5       Hund tasso=new Hund( name: "Tasso");
6   }
7 }
```

Also:

'bello' ist ein **Objekt** der **Klasse** 'Hund', das mithilfe des **Konstruktors** der Klasse Hund erzeugt wurde.

Jeder Hund hat bestimmte Eigenschaften. Diese sind in den **Attributen** der Klasse Hund festgehalten.

Jeder Hund hat diese Attribute (hier den Namen), aber der Wert der Attribute variiert für jedes **Objekt** der Klasse Hund (hier 'bello' und 'tasso').

Objekte sind also Ausprägungen/Instanziierungen von Klassen.

Die **Methoden** stellen dar, was jedes Objekt der Klasse Hund tun kann (hier um Leckerlis betteln).